



Resumen

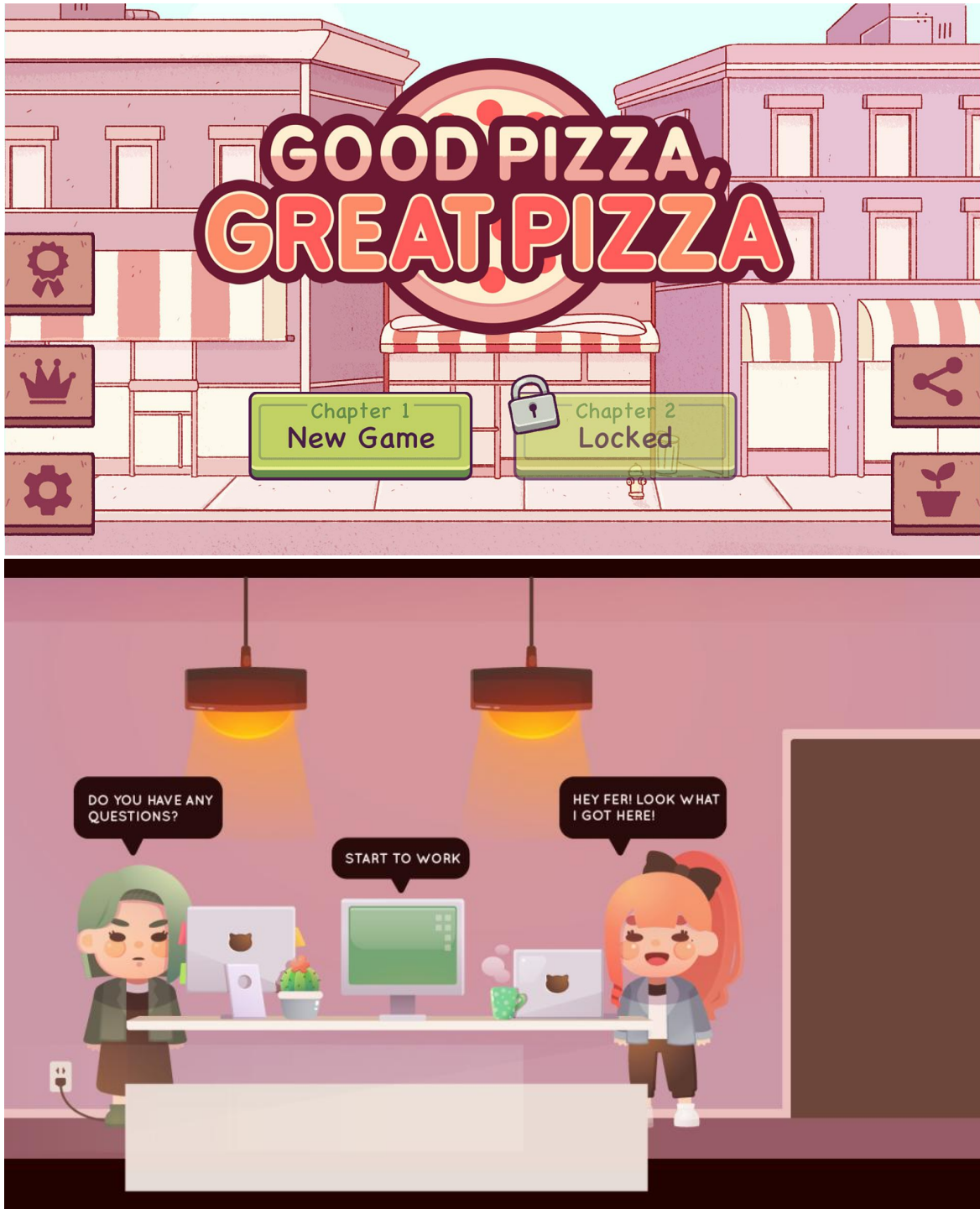
El juego de simulación de tener una pizzería, con estaciones de trabajos de pedido, de preparación y de envío, en el que se tiene que agregar empleados en cada estación para poder realizar más encargos y ser la pizzería más exitosa entre los jugadores.



Jugadores

De 2 a 5 jugadores. El juego no sufre de cambios por la cantidad de jugadores. La forma de jugar y ganar sigue siendo la misma.

Look & Feel



Comienzo

- Preparación:
 - ❖ Se separan las cartas de pedidos del mazo del juego.
 - ❖ Se revuelven las cartas de pedidos y se colocan en la mesa.

- ❖ Se revuelven las cartas del mazo y se colocan en la mesa.
- ❖ Se toman las primeras 3 cartas de pedidos y se colocan boca arriba en la mesa.
- ❖ Se reparten 5 cartas del mazo a cada jugador.
- ❖ Inicia el primer turno.

- Turno de Jugador:

El turno de un jugador se divide en 3 fases:

- ❖ Toma de carta
- ❖ Resolución de turno
- ❖ Avance de pedidos.



Sinopsis

Al abrir tu pizzería deberás crear tu equipo de trabajo y controlar la producción para completar los pedidos y demostrarle a la competencia quien tiene la mejor pizzería.



